

Boi Garantido - Décima Sétima Evolução

tom:
Intro: ^{Dm}F ^CC ^{Dm}Dm ^AA ^{Bb}Bb ^CC
^FF ^CC ^{Dm}Dm ^AA ^{Bb}Bb ^CC ^FF ^AA

[Primeira Parte]

^{Dm}Dm
O toque do tambor
^{Bb}Bb
Faz arder e acelerar meu coração
^FF
Que incendeia
^CC ^AA
Abrasando o calor da paixão
^{Dm}Dm
Prisma de luz na evolução
^{Bb}Bb
Como brancos grãos de areia
^FF
Garantido expressa na alma
^CC
Os sons da emoção

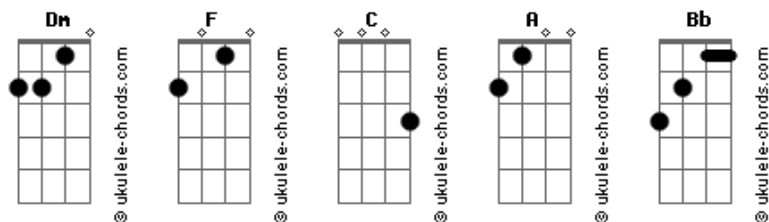
[Pré-Refrão]

^{Bb}Bb
É farol na escuridão
^{Dm}Dm
Desafia o seu rival
^{Bb}Bb
Meu boi Garantido
^CC
Além da visão

[Refrão]

^FF ^CC
Agora vou cantar e te amar
^{Dm}Dm ^AA
Move o teu corpo e balanceia
^{Bb}Bb ^CC
Ocupa o espaço de brincar na minha aldeia
^FF ^CC
O canto vai rimar pra dançar
^{Dm}Dm ^AA
Nos giros vibrantes em que rodeia
^{Bb}Bb ^CC ^FF ^CC
Sob a leveza, o Garantido volverá
^FF ^CC
No chão de amor, o esplendor
^{Dm}Dm ^AA
A arena é o vermelho que centelha
^{Bb}Bb ^CC
Sinta o fluir da poesia em suas veias
^FF ^CC
E tudo vai brilhar, no luar
^{Dm}Dm ^AA
O povo encarnado que anseia

Acordes



^{Bb}Bb ^CC ^FF
Ver o Garantido eternamente campeão

Solo: ^FF ^CC ^{Dm}Dm ^AA ^{Bb}Bb ^CC ^FF ^AA

[Primeira Parte]

^{Dm}Dm
O toque do tambor
^{Bb}Bb
Faz arder e acelerar meu coração
^FF
Que incendeia
^CC ^AA
Abrasando o calor da paixão
^{Dm}Dm
Prisma de luz na evolução
^{Bb}Bb
Como brancos grãos de areia
^FF
Garantido expressa na alma
^CC
Os sons da emoção

[Pré-Refrão]

^{Bb}Bb
É farol na escuridão
^{Dm}Dm
Desafia o seu rival
^{Bb}Bb
Meu boi Garantido
^CC
Além da visão

[Refrão]

^FF ^CC
Agora vou cantar e te amar
^{Dm}Dm ^AA
Move o teu corpo e balanceia
^{Bb}Bb ^CC
Ocupa o espaço de brincar na minha aldeia
^FF ^CC
O canto vai rimar pra dançar
^{Dm}Dm ^AA
Nos giros vibrantes em que rodeia
^{Bb}Bb ^CC ^FF ^CC
Sob a leveza, o Garantido volverá
^FF ^CC
No chão de amor, o esplendor
^{Dm}Dm ^AA
A arena é o vermelho que centelha
^{Bb}Bb ^CC
Sinta o fluir da poesia em suas veias
^FF ^CC
E tudo vai brilhar, no luar
^{Dm}Dm ^AA
O povo encarnado que anseia
^{Bb}Bb ^CC ^FF
Ver o Garantido eternamente campeão