

# Vanilda Bordieri - Movimenta As Águas

Tom: D

Intro: D A G D C G D Em A  
G Em A D C G Em D G

D A Em  
Movimenta as águas Senhor  
Movimenta sim

G A

D  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

D A Em  
Movimenta as águas Senhor  
Movimenta sim

G A

D  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

D A  
Lá no tanque de Betesda o Anjo movia as águas

D  
E o primeiro que ali entrava curado então ficava

A D  
Aqui não é diferente o Senhor já ordenou

D  
Pra movimentar as águas, Anjos de fogo ele já mandou

D A Em  
Movimenta as águas Senhor

D  
Movimenta sim

G A  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

D A Em  
Movimenta as águas Senhor  
Movimenta sim

G A

D  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

D A Em  
Movimenta as águas Senhor  
Movimenta sim

G A

D  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

D A  
Moisés chegou diante o mar não podia continuar

D  
Deus ordenou que ele tocasse para águas se separar

G  
Do outro lado do mar Miriã pode então cantar

D  
Só o Senhor é Deus, que as águas veio movimentar

G D A Em  
Movimenta as águas Senhor

D  
Movimenta sim

G A G

D  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

D A Em  
Movimenta as águas Senhor  
Movimenta sim

G A G

D  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

D A  
Tem Anjos movendo às águas, hoje aqui neste lugar

D  
Curando e batizando quem nas águas quiser entrar

G  
Nas águas do Santo Espírito eu também vou mergulhar

D  
Atravessar o Jordão para o meu vaso transbordar

G D A Em  
Movimenta as águas Senhor

D  
Movimenta sim

G A G

D  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

D A Em  
Movimenta as águas Senhor  
Movimenta sim

G A G

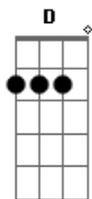
D  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

D A G  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

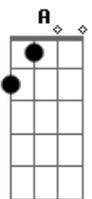
D  
Movimenta as águas e põe Anjos de fogo aqui

G

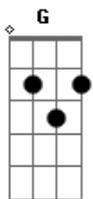
## Acordes



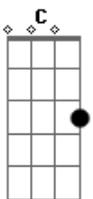
© ukulele-chords.com



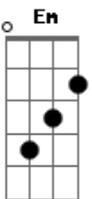
© ukulele-chords.com



© ukulele-chords.com



© ukulele-chords.com



© ukulele-chords.com